

L'OCA DE LLETRES

Objectiu:

Ser el primer en arribar a la casella central "ARRIBADA", anant avançant diferents posicions segons la tirada dels daus, i segons les condicions de cada casella. Els propis companys seran els responsables d'observar i valorar si la resposta de la casella és correcta.

Material i jugadors:

- La taula de joc.
- Una fitxa de diferent color per cada jugador i un dau.
- Jugadors: de 2 a 6 que aniran tirant per ordre.

Regles del joc:

ÓS – OS: Caselles 3 i 7. Si es cau en una d'aquestes caselles es passarà a l'altre, i podrà tornar a tirar el dau. Per exemple si caiem a la casella número 7 haurem d'anar a la casella número 3 i tornarem a tirar. Quan es cau en una casella s'ha de dir: **"AMB L'ACCENT DIACRÍTIC ENS HEM DE FIXAR PER SABER ON ANAR I AIXÍ PODER TORNAR A TIRAR"**.

SOL – SÒL: Caselles 21 i 24. Si es cau en una d'aquestes caselles es passarà a l'altre, i podrà tornar a tirar el dau. Quan es cau en una casella s'ha de dir: **"AMB L'ACCENT DIACRÍTIC ENS HEM DE FIXAR PER SABER ON ANAR I AIXÍ PODER TORNAR A TIRAR"**.

BÉ – BÉ: Caselles 12- 15. Si es cau en una d'aquestes caselles es passarà a l'altre, i podrà tornar a tirar el dau. Quan es cau en una casella s'ha de dir: **"AMB L'ACCENT DIACRÍTIC ENS HEM DE FIXAR PER SABER ON ANAR I AIXÍ PODER TORNAR A TIRAR"**.

POU: Casella 9. Si es cau en aquesta casella no es pot tornar a jugar fins que un altre jugador passi per aquella casella.

PRESÓ: Casella 25. Si es cau en aquesta casella el jugador haurà d'estar un torn sense jugar.

ARRIBADA: Casella 28. Es necessari treure els punts justos per entrar, sinó s'haurà de retrocedir tantes caselles com el nombre del dau ens indiqui.